



PROGETTO SITO WEB

Bastari Mirco



2 APRILE 2019

I.I.S MARCONI-PIERALISI JESI

Indice

1. Introduzione.....	3
2. Analisi.....	3
3. PMBOK.....	4
4. Project Charter.....	5
5. WBS.....	6
6. PDM.....	8
7. Diagramma di Gantt(tempi di realizzazione).....	9
8. Mappa del sito.....	11
9. Mockup – Homepage.....	12
10. Risorse Umane e matrice delle responsabilità.....	14
11. Analisi dei costi.....	15

1 Analisi

Lo scopo finale è progettare un sito WEB contenente tutti i materiali creati con le varie materie durante l'anno scolastico e una parte con le informazioni personali, che verrà poi presentato durante l'esame di stato.

2 Approccio Metodologico

Durante la creazione del documento da presentare al committente sono state affrontate diverse fasi nella pianificazione delle attività.

- Effettuare una fase iniziale per definire l'obiettivo e l'usabilità dell'applicazione.
- Definire la durata delle attività e la loro successione nel corso del progetto tramite la realizzazione di un diagramma di Gantt tramite il software "Project 2016".
- Iniziare la progettazione dell'interfaccia del sito, tramite Mockup per rappresentare a grandi linee la grafica e le funzionalità offerte dal sito.
- Definire i ruoli delle varie personalità lavorative del progetto tramite una matrice delle responsabilità.
- Effettuare un'analisi architettonica e sono state definite le caratteristiche tecniche ed i requisiti hardware necessari.
- Analisi dei costi.

Successivamente ci sarà bisogno di svolgere l'analisi dei possibili vincoli hardware e software, ovvero delle risorse già a disposizione e quelle di acquistare per portare a termine il nuovo software.

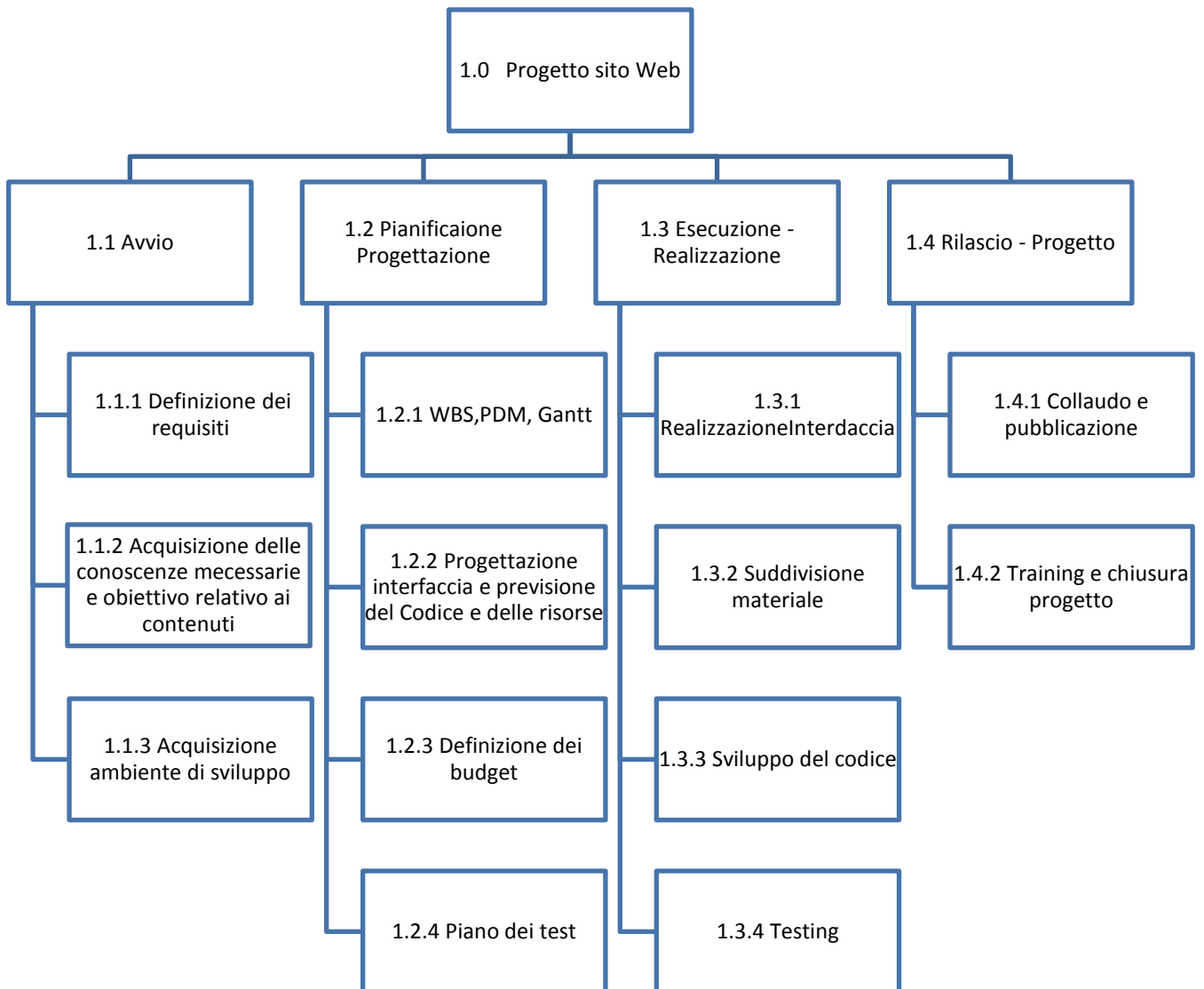
3 PMBOK

Area di Conoscenza	Gruppi di processo				
	Avvio	Pianificazione	Esecuzione	Controllo	Chiusura
Integrazione	--Sviluppare il Project Charter	--Sviluppare il piano di Project Management	--Dirigere l'esecuzione del progetto	--Montare il lavoro --Eeguire il controllo integrato delle modifiche	--Chiudere il progetto o una fase
Scopo		--Raccogliere i requisiti --Definire l'ambito --Creare la WBS		--Verificare l'ambito --Controllare l'ambito	
Tempi		--Definire le attività --Sequenzializzare le attività --Stimare le risorse --Stimare le durate --Sviluppare la schedulazione		--Controllare la schedulazione	
Costi		--Stimare i costi --Determinare il budget		--Controllare i costi	
Qualità		--Pianificare la qualità	--Eeguire l'assicurazione di qualità	--Eeguire il controllo di qualità	
Comunicazione	--Identificare gli stakeholder	--Pianificare la comunicazione	--Distribuire le informazioni --Gestire le aspettative degli stakeholder	--Produrre report sulle prestazioni	

4 PROJECT CHARTER

Progetto: Sito Web	Codice Progetto: STWEB
Data: 26/01/2019	Revisione: 1
Cliente: Mirco Bastari	Sponsor: Mirco Bastari
1. Obiettivi	
Creare un prodotto che contenga i materiali prodotti durante l'anno scolastico e informazioni personali da esporre poi durante l'esame di stato.	
2. Principali Deliverable	
<ul style="list-style-type: none"> • Analisi • Progettazione • Software • Testing • Installazione 	
3. Milestone	
<ul style="list-style-type: none"> • Progetto • Realizzazione del Sito Web • Rilascio • Manutenzione 	
4. Vincoli e Dipendenze	
<ul style="list-style-type: none"> • Training tecnico sul nuovo ambiente di lavoro • Hosting 	
5. Tempistica Preliminare	
Inizio progetto: Lun 17/12/2018 Fine progetto: Lun 01/04/2019	
6. Principali Risorse e Limiti di Costo	
Disponibilità del servizio di hosting e i costi derivanti da esso	
7. Struttura Organizzativa	
Il progetto sarà interamente realizzato e mantenuto da Mirco Bastari	
8. Autorizzazione	
Approvato dal Prof. Fabbracci Luca il Sab 15/12/2018	

5 WBS



Il grafico qui sopra descrive l'elenco delle attività per la realizzazione del progetto con la sintetica descrizione degli obiettivi

Codice WBS	Attività	Specifiche
1.1 Avvio		
1.1.1	Definizione dei requisiti	Analisi del progetto con le relative definizioni iniziali e conoscenze necessarie per ottenere una soluzione. Decisione Ambiente di sviluppo
1.1.2	Acquisizione delle conoscenze necessarie e obiettivo relativo ai contenuti	
1.1.3	Acquisizione ambiente di sviluppo	
1.2 Pianificazione e Progettazione		
1.2.1	WBS, PDM, Gantt	Definizione del piano iniziale di progetto dopo aver acquisito le conoscenze e l'obiettivo. Progettazione tecnica della soluzione e delle attività da svolgere
1.2.2	Progettazione interfaccia e previsione codice e risorse	
1.2.3	Definizione dei budget	
1.2.4	Piano dei test	
1.3 Esecuzione e Realizzazione		
1.3.1	Realizzazione Interfaccia	Implementazione di un prototipo da passare all'implementazione del progetto nella struttura integrale.
1.3.2	Suddivisione materie	
1.3.3	Sviluppo codice	
1.3.4	Testing	
1.4 Rilascio e Chiusura		
1.4.1	Collaudo e pubblicazione	Attività conclusive del progetto in cui la soluzione viene sottoposta allo "Stress Test" per verificare il corretto funzionamento nelle situazioni critiche. Evidenziare eventuali malfunzionamenti evidenziando le possibili soluzioni per poi procedere al collaudo finale.
1.4.2	Training e chiusura progetto	

6 PDM

Il diagramma reticolare delle precedenze ha nei riquadri il numero della fase dell'attività, l'attività stessa e la durata stimata in giorni.

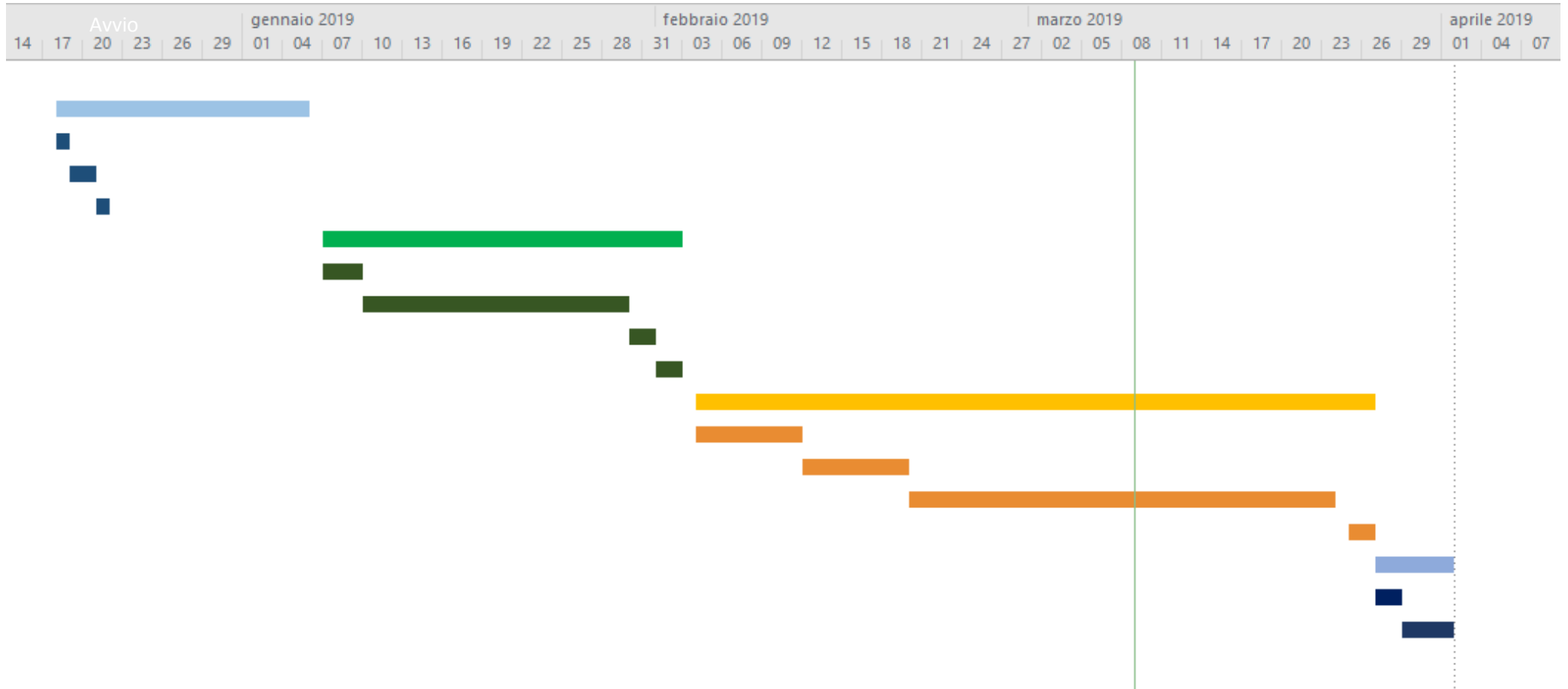
Fase dell'attività	Attività	Durata in giorni
1.1.1	Definizione dei requisiti	8 h
1.1.2	Acquisizione delle conoscenze necessarie e dell'obiettivo relativo ai contenuti	16 h
1.1.3	Acquisizione ambiente di sviluppo	8 h
1.2.1	WBS, PDM, Gantt	24 h
1.2.2	Progettazione interfaccia e previsione codice e risorse	128 h
1.2.3	Definizione dei budget	16 h
1.2.4	Piano dei test	16 h
1.3.1	Realizzazione Interfaccia	56 h
1.3.2	Suddivisione materie	56 h
1.3.3	Sviluppo codice	224 h
1.3.4	Testing	16 h
1.4.1	Collaudo e pubblicazione	16 h
1.4.2	Training e chiusura progetto	24 h

7 Diagramma di Gantt(tempi di realizzazione)

Diagramma delle tempistiche stimate per la realizzazione delle varie fasi del progetto.

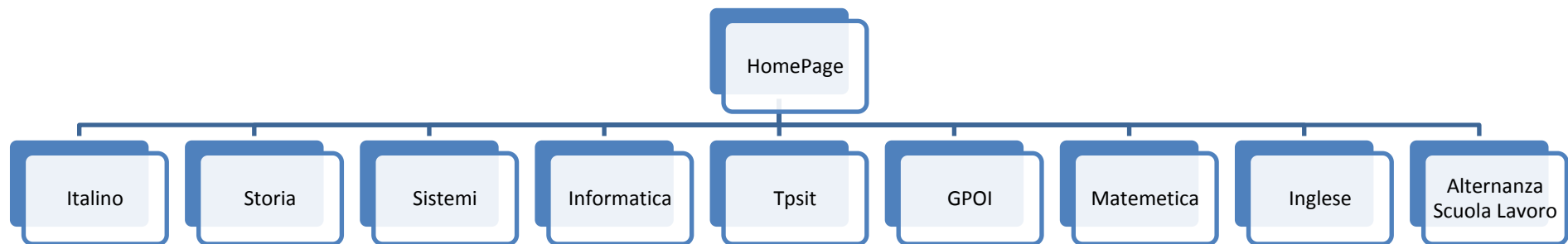
Fase dell'attività	Attività	Data Inizio	Data Fine	Durata (gg)
1.1	Avvio	Mar 18/12/2018	Sab 5/01/2019	32 h
1.1.1	Definizione dei requisiti	Mar 18/12/2018	Mar 18/12/2018	8 h
1.1.2	Acquisizione delle conoscenze necessarie e dell' obiettivo relativo ai contenuti	Mer 19/12/2018	Gio 20/12/2018	16 h
1.1.3	Acquisizione ambiente di sviluppo	Ven 21/12/2018	Ven 21/12/2018	8 h
1.2	Pianificazione e Progettazione	Lun 7/01/2019	Sab 02/02/2019	184 h
1.2.1	WBS, PDM, Gantt	Mar 07/01/2019	Mer 09/01/2019	24 h
1.2.2	Progettazione interfaccia e previsione codice e risorse	Gio 10/01/2019	Mar 29/01/2019	128 h
1.2.3	Definizione dei budget	Mer 30/01/2019	Gio 31/01/2019	16 h
1.2.4	Piano dei test	Ven 01/02/2019	Sab 02/02/2019	16 h
1.3	Esecuzione e Realizzazione	Lun 04/02/2019	Mar 26/03/2019	352 h
1.3.1	Realizzazione Interfaccia	Lun 04/02/2019	Lun 11/02/2019	56 h
1.3.2	Suddivisione materie	Mar 12/02/2019	Mar 19/02/2019	56 h
1.3.3	Sviluppo codice	Mer 20/02/2019	Sab 23/03/2019	224 h
1.3.4	Testing	Lun 25/03/2019	Mar 26/03/2019	16 h
1.4	Rilascio e Chiusura	Mer 27/03/2019	Lun 01/04/2019	40 h
1.4.1	Collaudo e pubblicazione	Mer 27/03/2019	Gio 28/03/2019	16 h
1.4.2	Training e chiusura progetto	Ven 29/03/2019	Lun 01/04/2019	24 h

Diagramma di Gantt Grafico



8 Mappa del sito

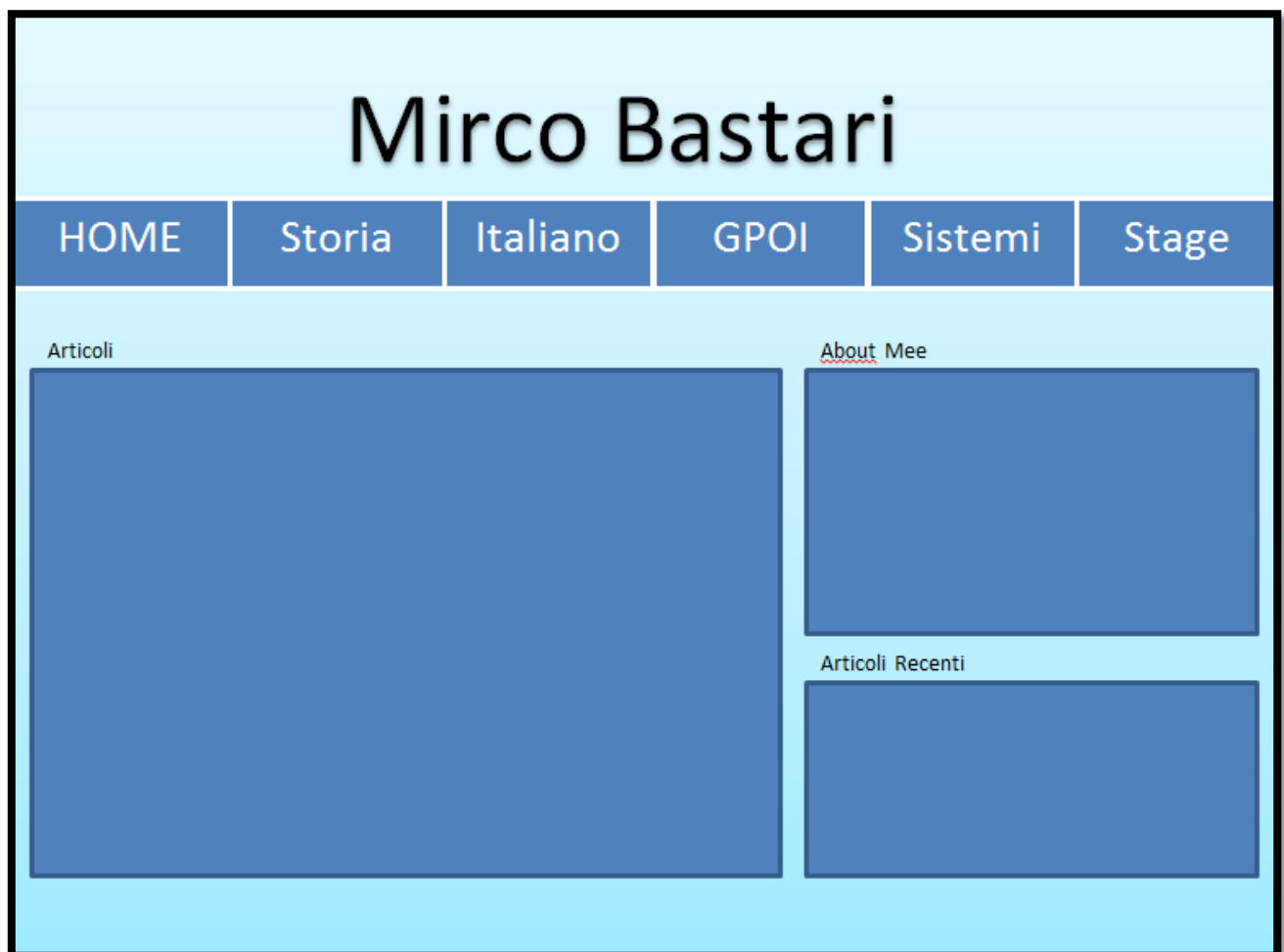
Dopo aver appreso l'analisi dell'idea progettuale si può creare la mappa del sito web in modo da gettare una possibile struttura del sito che dovrà essere in grado di gestire tutti contenuti che durante l'anno verranno caricati.



9 Mockup - Homepage

La homepage sarà organizzata nel seguente modo:

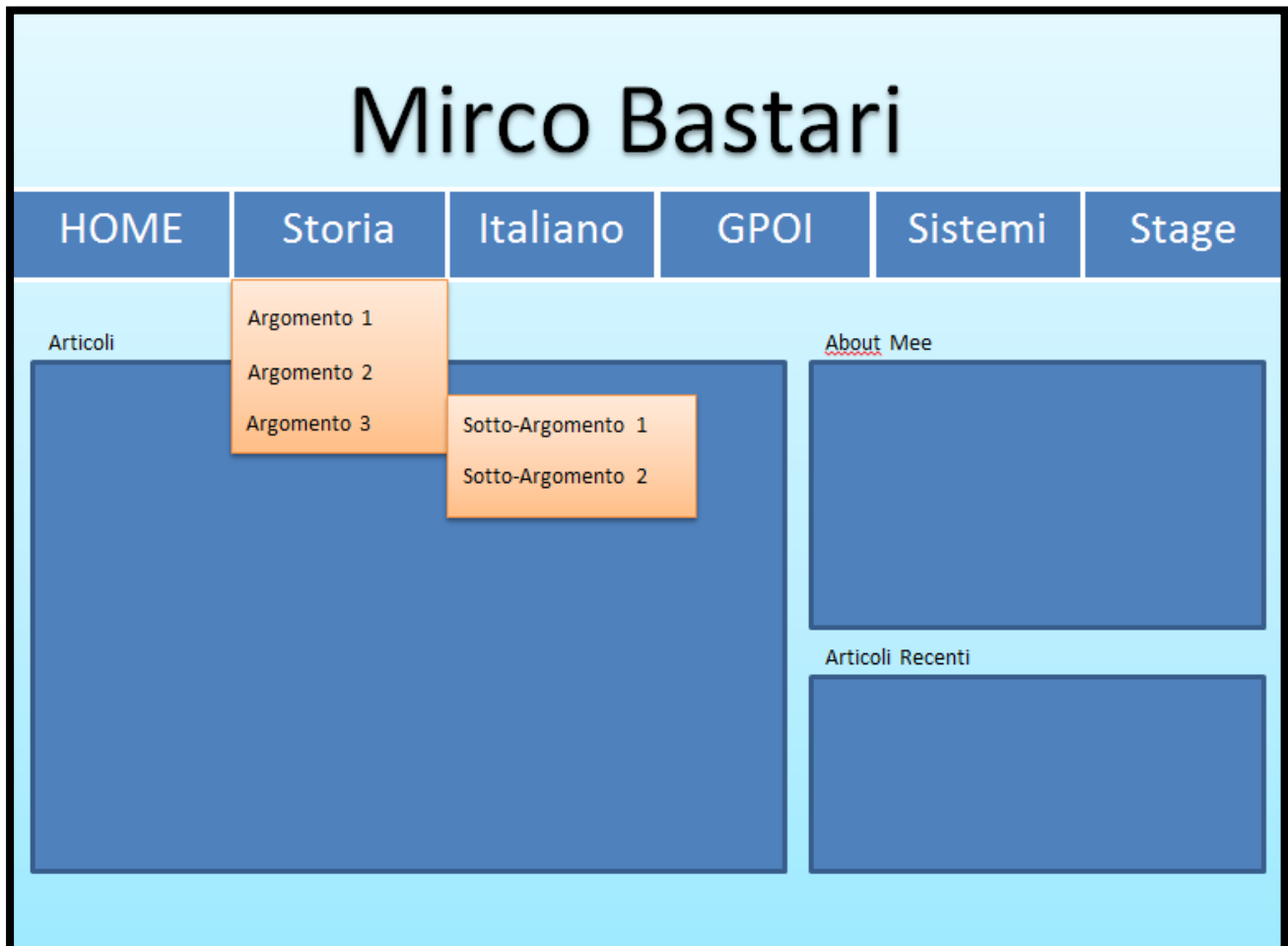
- Cliccando su una materia si verrà indirizzati agli articoli di quella categoria riguardo.
- Nella parte destra avrò una piccola descrizione su me stesso e sul perché della realizzazione del sito
- Inoltre avremo uno spazio dedicato per accedere agli ultimi articoli caricati
- Infine è stata prevista anche una casella di ricerca, in cui si potranno inserire una o più parole e successivamente si potrà effettuare una ricerca all'interno del sito.



Ad esempio se clicchiamo su italiano si aprirà una tendina con tutti gli argomenti che a loro volta avranno i loro sotto-elementi.

Cliccando su una materia in generale si otterranno tutti gli articoli caricati di Italiano.

Nella parte di destra troveremo una breve introduzione About Me in cui si spiega i motivi della creazione del sito e chi sono, infine avremo uno spazio con gli ultimi articoli pubblicati.



10 Risorse Umane e matrice delle responsabilità

Il team di progetto è composto solamente da me stesso quindi sarà presente un'unica persona che lavorerà sul progetto e che avrà i diversi ruoli.

R → Responsible (colui che esegue ed assegna l'attività)

A → Accountable (colui che ha la responsabilità sul risultato dell'attività)

C → Consulted (la persona che aiuta e collabora con il Responsible per l'esecuzione dell'attività)

I → Informed (colui che deve essere informato al momento dell'esecuzione dell'attività)

Attività	Team di progetto		
	Capo progetto	Web designer	Programmatore
	Mirco Bastari	Mirco Bastari	Mirco Bastari
Avvio			
Definizione dei requisiti	R/A		
Acquisizione delle conoscenze necessarie	R/A		
Acquisizione obiettivo relativo ai contenuti	R/A		
Acquisizione ambiente di sviluppo	R/A		
Pianificazione - Progettazione			
WBS, PDM, Gantt	R/A		
Previsione delle risorse	R/A		C
Raccolta del materiale	R/A		
Progettazione interfaccia	I	R/A	I
Previsione del codice	I	C	R/A
Definizione del budget	R/A		
Piano dei test	I	C	R/A
Esecuzione - Realizzazione			
Realizzazione interfaccia	I	R/A	C
Suddivisione materie	I	I	R/A
Sviluppo del codice	I	I	R/A
Testing	I	C	R/A
Rilascio - Chiusura			
Collaudo e pubblicazione	I	C	R/A
Training	I	C	R/A
Chiusura progetto	R/A		

11 Analisi dei costi

1. Costi di personale tecnico

Ovvero costi per la progettazione, lo sviluppo, l'installazione, la formazione e l'avviamento del sistema software.

Attività	Tipologia di risorsa	Tariffa €/h	gg lavorati	Totale €
Progettazione interfaccia	Web designer	3	56 h	168
Previsione del codice	Programmatore	5	72 h	360
Piano dei test	Programmatore	5	16 h	80
Realizzazione interfaccia	Web designer	3	56 h	168
Suddivisione materie	Programmatore	5	56 h	280
Sviluppo del codice	Programmatore	5	224 h	1.120
Testing	Programmatore	5	16 h	80
Collaudo e pubblicazione	Programmatore	5	16 h	80
Training	Programmatore	5	16 h	80
Totale generale				2.416

2. Costi di project management

Ovvero per il project manager e il suo personale

Attività	Tipologia di risorsa	Tariffa €/h	gg lavorati	Totale €
Definizione dei requisiti	Capo progetto	5	8 h	40
Acquisizione delle conoscenze necessarie	Capo progetto	5	8 h	40
Acquisizione obiettivo relativo ai contenuti	Capo progetto	5	8 h	40
Acquisizione ambiente di sviluppo	Capo progetto	5	8 h	40
WBS, PDM, Gantt	Capo progetto	5	24 h	120
Previsione delle risorse	Capo progetto	5	16 h	80
Raccolta del materiale	Capo progetto	5	24 h	120
Definizione del budget	Capo progetto	5	16 h	80
Chiusura progetto	Capo progetto	5	8 h	40
Totale generale				600